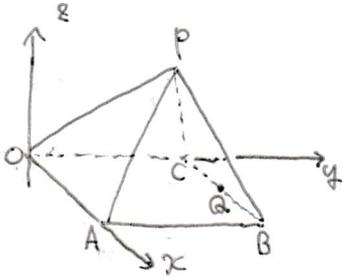


66 一辺の長さが1の正方形OABCを底面とし、点Pを頂点とする四角錐POABCがある。ただし、点Pは内積に関する条件 $\vec{OA} \cdot \vec{OP} = \frac{1}{4}$ 、および $\vec{OC} \cdot \vec{OP} = \frac{1}{2}$ をみたとす。辺APを2:1に内分する点をMとし、辺CPの中点をNとする。さらに、点Pと直線BC上の点Qを通る直線PQは、平面OMNに垂直であるとする。このとき、長さの比BQ:QC、および線分OPの長さを求めよ。

(2013-2)



点O, A, B, Cの座標をそれぞれ

$(0,0,0), (1,0,0), (1,1,0), (0,1,0)$ とする。

また、点Pの座標を (x, y, z) とする。 ($z > 0$)

点Qは直線BC上よりQの座標を $(t, 1, 0)$

(t : 実数) と表す。

$$\vec{OA} \cdot \vec{OP} = \frac{1}{4} \text{ より}$$

$$x \cdot 1 + y \cdot 0 + z \cdot 0 = \frac{1}{4} \quad \therefore x = \frac{1}{4}$$

$$\vec{OC} \cdot \vec{OP} = \frac{1}{2} \text{ より}$$

$$x \cdot 0 + y \cdot 1 + z \cdot 0 = \frac{1}{2} \quad \therefore y = \frac{1}{2}$$

よって、点Pの座標は $(\frac{1}{4}, \frac{1}{2}, z)$ と表す。

点Mは辺APを2:1に内分する点だから

$$\vec{OM} = \frac{1 \cdot \vec{OA} + 2 \cdot \vec{OP}}{2+1} = \frac{1}{3} (\vec{OA} + 2\vec{OP})$$

$$= \frac{1}{3} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} \\ z \end{pmatrix} \right\}$$

$$= \frac{1}{3} \left(\frac{3}{2}, 1, 2z \right)$$

点Nは辺CPの中点だから

$$\vec{ON} = \frac{\vec{OC} + \vec{OP}}{2}$$

$$= \frac{1}{2} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} \\ z \end{pmatrix} \right\}$$

$$= \frac{1}{2} \left(\frac{1}{4}, \frac{3}{2}, z \right)$$

直線PQ ⊥ 平面OMN より

$$\vec{PQ} \perp \vec{OM}, \quad \vec{PQ} \perp \vec{ON}$$

$$\therefore \vec{PQ} \cdot \vec{OM} = 0, \quad \vec{PQ} \cdot \vec{ON} = 0$$

$$\therefore \vec{PQ} = \vec{OQ} - \vec{OP}$$

$$= \begin{pmatrix} t \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} \\ z \end{pmatrix} = \left(t - \frac{1}{4}, \frac{1}{2}, -z \right)$$

$$\vec{PQ} \cdot \vec{OM} = 0 \text{ より}$$

$$\left(t - \frac{1}{4} \right) \cdot \frac{3}{2} + \frac{1}{2} \cdot 1 + (-z) \cdot 2z = 0$$

$$2z^2 - \frac{3}{2}t - \frac{1}{8} = 0 \quad \dots \textcircled{1}$$

$$\vec{PQ} \cdot \vec{ON} = 0 \text{ より}$$

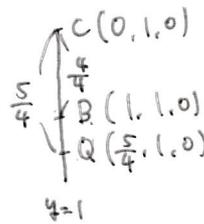
$$\left(t - \frac{1}{4} \right) \cdot \frac{1}{4} + \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{2} + (-z) \cdot z = 0$$

$$z^2 - \frac{1}{4}t - \frac{11}{16} = 0 \quad \dots \textcircled{2}$$

①②より、 $z > 0$ より

$$t = \frac{5}{4}, \quad z = 1$$

よって点Qの座標は $(\frac{5}{4}, 1, 0)$ となる



$$BQ:QC = 1:3 \text{ となる}$$

また、点Pの座標は $(\frac{1}{4}, \frac{1}{2}, 1)$ より

線分OPの長さは

$$\sqrt{\left(\frac{1}{4}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2 + 1^2} = \frac{\sqrt{21}}{4} \text{ となる}$$

$$\boxed{\vec{OA} \perp \vec{OB} \Rightarrow \text{内積 } \vec{OA} \cdot \vec{OB} = 0!}$$

67 空間内の4点

$O(0, 0, 0)$, $A(0, 2, 3)$, $B(1, 0, 3)$, $C(1, 2, 0)$ を考える。このとき、以下の問いに答えよ。

- (1) 4点 O, A, B, C を通る球面の中心 D の座標を求めよ。
- (2) 3点 A, B, C を通る平面に点 D から垂線を引き、交点を F とする。線分 DF の長さを求めよ。
- (3) 四角錐 $ABCD$ の体積を求めよ。

(2011-4)

(1) 点 D の座標を (x, y, z) とおく。

点 D が 4点 O, A, B, C を通る球面の中心より $DO = DA = DB = DC$ が成立。

$DO = OA$ より

$$x^2 + y^2 + z^2 = x^2 + (y-2)^2 + (z-3)^2$$

$$\therefore 4y + 6z = 13 \quad \text{--- ①}$$

$DO = DB$ より

$$x^2 + y^2 + z^2 = (x-1)^2 + y^2 + (z-3)^2$$

$$\therefore 2x + 6z = 10$$

$$x + 3z = 5 \quad \text{--- ②}$$

$DO = DC$ より

$$x^2 + y^2 + z^2 = (x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2$$

$$\therefore 2x + 4y = 5 \quad \text{--- ③}$$

①②③ の式を連立方程式として解くと

$$x = \frac{1}{2}, y = 1, z = \frac{3}{2}$$

よって点 D の座標は $(\frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2})$ である。

(2)

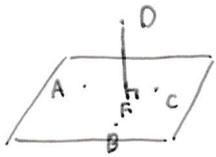
点 F は平面 ABC 上にあり、

$$\vec{AF} = \alpha \vec{AB} + \beta \vec{AC} \quad \text{と表せる} \\ (\alpha, \beta: \text{実数})$$

$$\therefore \vec{DF} = \vec{AF} - \vec{AD} \\ = \alpha \vec{AB} + \beta \vec{AC} - \vec{AD}$$

$$= \alpha \begin{pmatrix} 1-0 \\ 0-2 \\ 3-3 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1-0 \\ 2-2 \\ 0-3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1/2-0 \\ 1-2 \\ 3/2-3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \alpha + \beta - 1/2 \\ -2\alpha + 1 \\ -3\beta + 3/2 \end{pmatrix}$$



$\vec{DF} \perp$ 平面 ABC より

$$\vec{DF} \perp \vec{AB}, \vec{DF} \perp \vec{AC}$$

$$\therefore \vec{DF} \cdot \vec{AB} = 0, \vec{DF} \cdot \vec{AC} = 0 \quad \text{が成立}$$

$\vec{DF} \cdot \vec{AB} = 0$ より

$$\begin{pmatrix} \alpha + \beta - 1/2 \\ -2\alpha + 1 \\ -3\beta + 3/2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$(\alpha + \beta - 1/2) - 2(-2\alpha + 1) = 0$$

$$5\alpha + \beta - 5/2 = 0 \quad \text{--- ④}$$

$\vec{DF} \cdot \vec{AC} = 0$ より

$$\begin{pmatrix} \alpha + \beta - 1/2 \\ -2\alpha + 1 \\ -3\beta + 3/2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} = 0$$

$$(\alpha + \beta - 1/2) - 3(-3\beta + 3/2) = 0$$

$$\alpha + 10\beta - 5 = 0 \quad \text{--- ⑤}$$

④⑤より

$$\alpha = \frac{20}{49}, \beta = \frac{45}{98}$$

$$\therefore \vec{DF} = \frac{20}{49} \vec{AB} + \frac{45}{98} \vec{AC} - \vec{AD}$$

$$= \frac{20}{49} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{45}{98} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1 \\ -3/2 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{3}{49} (6, 3, 2)$$

$$\therefore |\vec{DF}| = \frac{3}{49} \sqrt{6^2 + 3^2 + 2^2} = \frac{3}{7}$$

(3) $\Delta ABC = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{AB}|^2 |\vec{AC}|^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{(\sqrt{5})^2 (\sqrt{10})^2 - 1^2}$$

$$= \frac{7}{2}$$

よって、四角錐の体積 V は

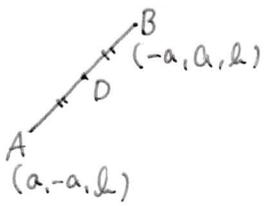
$$V = \frac{7}{2} \cdot \frac{3}{7} \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{2}$$

68 a, b を正の数とし、空間内の3点 $A(a, -a, b)$, $B(-a, a, b)$, $C(a, a, -b)$ を考える。A, B, C を通る平面を α , 原点 O を中心とし A, B, C を通る球面を S とおく。このとき以下の問いに答えよ。

- (1) 線分 AB の中点を D とするとき、 $\vec{DC} \perp \vec{AB}$ および $\vec{DO} \perp \vec{AB}$ であることを示せ。また $\triangle ABC$ の面積を求めよ。
- (2) ベクトル \vec{DC} と \vec{DO} のなす角を θ とするとき $\sin \theta$ を求めよ。また、平面 α に垂直で原点 O を通る直線と平面 α との交点を H とするとき、線分 OH の長さを求めよ。
- (3) 点 P が球面 S 上を動くとき、四面体 $ABCP$ の体積の最大値を求めよ。ただし、 P は平面 α 上にはないものとする。

(2007-3)

(1)



$A(a, -a, b), B(-a, a, b)$ より

$\vec{AB} = (-2a, 2a, 0)$.

点 D が線分 AB の中点より、座標は

$D(\frac{a-a}{2}, \frac{-a+a}{2}, \frac{b+b}{2})$ より

$D(0, 0, b)$.

$\therefore \vec{DO} = (0, 0, -b)$

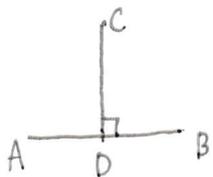
また、点 $C(a, a, -b)$ より

$\vec{DC} = (a, a, -2b)$.

$\vec{DC} \cdot \vec{AB} = a \cdot (-2a) + a \cdot 2a + (-2b) \cdot 0$
 $= -2a^2 + 2a^2 = 0$

$\therefore \vec{DC} \perp \vec{AB}$

$\vec{DO} \cdot \vec{AB} = 0 \cdot (-2a) + 0 \cdot 2a + (-b) \cdot 0$
 $= 0 \quad \therefore \vec{DO} \perp \vec{AB} \quad //$



$AB \perp CD$ かつ

$\triangle ABC = |\vec{AB}| \cdot |\vec{CD}| \cdot \frac{1}{2}$

$\therefore |\vec{AB}| = \sqrt{(-2a)^2 + (2a)^2 + 0^2}$

$= 2\sqrt{2}a \quad (\because b > 0)$

$|\vec{CD}| = |\vec{DC}|$

$= \sqrt{a^2 + a^2 + (-2b)^2}$

$= \sqrt{2a^2 + 4b^2}$

よって

$\triangle ABC = 2\sqrt{2}a \cdot \sqrt{2a^2 + 4b^2} \cdot \frac{1}{2}$

$= 2a\sqrt{a^2 + 2b^2} \quad //$

垂直 \Leftrightarrow 内積 0

(2) (1)より $\vec{DC} = (a, a, -2b)$.

$\vec{DO} = (0, 0, -b)$

したがって、 $|\vec{DC}| = \sqrt{a^2 + a^2 + (-2b)^2}$

$= \sqrt{2(a^2 + 2b^2)}$

$|\vec{DO}| = \sqrt{0^2 + 0^2 + (-b)^2} = \sqrt{b^2}$

$= b \quad (\because b > 0)$

$\vec{DC} \cdot \vec{DO} = |\vec{DC}| |\vec{DO}| \cos \theta$ より

$\cos \theta = \frac{\vec{DC} \cdot \vec{DO}}{|\vec{DC}| \cdot |\vec{DO}|}$

$= \frac{a \cdot 0 + a \cdot 0 + (-2b) \cdot (-b)}{b \cdot \sqrt{2(a^2 + 2b^2)}}$

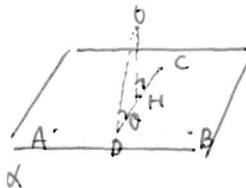
$= \frac{\sqrt{2}b}{\sqrt{a^2 + 2b^2}}$

$0 \leq \theta \leq \pi$ かつ $\cos \theta \geq 0$, したがって

$\sin \theta = \sqrt{1 - \cos^2 \theta}$

$= \sqrt{1 - \frac{2b^2}{a^2 + 2b^2}}$

$= \sqrt{\frac{a^2}{a^2 + 2b^2}} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + 2b^2}} \quad (\because a > 0)$



点 H が α 上の点より

$OH \perp \alpha$, $AB \perp DO$ かつ $AB \perp DH$

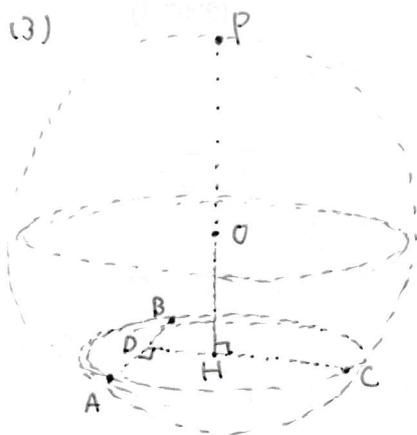
より $AB \perp DC$ かつ

点 H は線分 DC 上にあり

よって

$|\vec{OH}| = |\vec{OD}| \sin \theta$

$= b \cdot \frac{a}{\sqrt{a^2 + 2b^2}} = \frac{ab}{\sqrt{a^2 + 2b^2}} //$



四面体 $ABCP$ の体積が最大になるときは、
 $\triangle ABC$ が直角三角形、高が最大になるとき
 である。

このとき点 P は、上図の如くに、
 垂直線 HO が球の面 S と交わる点になるとき
 である。

$|OP|$ は球の半径 $|OA| = \sqrt{a^2 + l^2}$

$$\begin{aligned} HP &= HO + OP \\ &= HO + |OA| \\ &= \frac{al}{\sqrt{a^2 + 2l^2}} + \sqrt{2a^2 + l^2} \end{aligned}$$

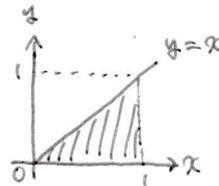
よって、求める体積 V は

$$\begin{aligned} V &= \frac{1}{3} \cdot \triangle ABC \cdot HP \\ &= \frac{1}{3} \cdot 2a\sqrt{a^2 + 2l^2} \cdot \left(\frac{al}{\sqrt{a^2 + 2l^2}} + \sqrt{2a^2 + l^2} \right) \\ &= \frac{2}{3} a \left\{ al + \sqrt{(a^2 + 2l^2) \cdot (2a^2 + l^2)} \right\} \quad // \end{aligned}$$

69 座標空間内の三角柱

$$0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1, x \geq y, 0 \leq z \leq 1$$

を考え、その xy 平面内の面を S , xz 平面内の面を T とする。点 $A(a, b, 0)$ を S 内に、点 $B(c, 0, d)$ を T 内にとり、また $C(1, 1, 1)$ とする。ただし、点 A, B は原点 O とは異なるとする。



- (1) ベクトル \vec{OA} および \vec{OC} に直行する単位ベクトルを求め、その単位ベクトルとベクトル \vec{OB} の内積の絶対値を求めよ。
- (2) 四面体 $OABC$ の体積を求めよ。ただし、点 O, A, B, C は同一平面上にないとする。
- (3) 点 A が S 内を、点 B が T 内を動くとする。このときの、四面体 $OABC$ の体積の最大値、および最大値を与える点 A, B の位置を全て求めよ。

(1) \vec{OA} と \vec{OC} に直行するベクトル $\vec{n} = (x, y, z)$ とする。 (2) \vec{e}

$$\vec{OA} \perp \vec{n} \Rightarrow \vec{OA} \cdot \vec{n} = 0$$

$$a \cdot x + b \cdot y + 0 \cdot z = 0 \quad (*)$$

$$ax + by = 0 \quad \dots \textcircled{1}$$

$$\vec{OC} \perp \vec{n} \Rightarrow \vec{OC} \cdot \vec{n} = 0 \quad (**)$$

$$x + y + z = 0 \quad \dots \textcircled{2}$$

① により、 $x = -b$ とすると、 $y = a$ 。

② により、 $z = a - b$ 。

よって、この連立方程式を満足するベクトルは、

$$(x, y, z) = (b, -a, a-b)$$

なので、求める単位ベクトル \vec{e} とは

$$\vec{e} = \pm \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|}$$

$$= \pm \frac{1}{\sqrt{2a^2 + 2b^2 - 2ab}} (b, -a, a-b) //$$

次に、この単位ベクトルと \vec{OB} の内積は

$$\vec{e} \cdot \vec{OB} = \frac{1}{\sqrt{2a^2 + 2b^2 - 2ab}} (bc + (-a) \cdot 0 + (a-b) \cdot d)$$

であり、絶対値は

$$|\vec{e} \cdot \vec{OB}| = \frac{|bc + d(a-b)|}{\sqrt{2a^2 + 2b^2 - 2ab}}$$

与えられた条件 ($0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1, x \geq y, 0 \leq z \leq 1$)

より、 $b \geq 0, c \geq 0, d \geq 0, a \geq b$ となる。

$$bc + d(a-b) \geq 0$$

よって、 $|bc + d(a-b)| = bc + d(a-b)$ 。

よって、求める単位ベクトルと \vec{OB} の内積の絶対値は

$$\frac{bc + d(a-b)}{\sqrt{2a^2 + 2b^2 - 2ab}} //$$

(2004-4)
四面体 $OABC$ の底面を $\triangle OAC$ とすると、高は $|\vec{e} \cdot \vec{OB}|$ であり、
 $\triangle OAC$ の面積を求めよ。
$$\Delta OAC = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{OA}|^2 \cdot |\vec{OC}|^2 - (\vec{OA} \cdot \vec{OC})^2}$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{(a^2 + b^2)(1^2 + 1^2) - (a + b)^2}$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{2a^2 + 2b^2 - 2ab}$$

よって求める四面体の体積 V は

$$V = \frac{1}{3} \cdot \Delta OAC \cdot |\vec{e} \cdot \vec{OB}|$$

$$= \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot (bc + d(a-b))$$

$$= \frac{1}{6} (bc + d(a-b)) //$$

三角形の面積
$$S = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{OA}|^2 \cdot |\vec{OB}|^2 - (\vec{OA} \cdot \vec{OB})^2}$$

(3) 与えられた条件から、

$$0 \leq a, b, c, d \leq 1, a \geq b \text{ であり、}$$

(i) $a - b > 0$ の場合、 $b > 0$ のとき、

$$\frac{bc + d(b-b)}{6} \leq \frac{b + (a-b)}{6} \quad (\text{等号成立は } c=d=1)$$

$$= \frac{a}{6}$$

$$\leq \frac{1}{6} \quad (\text{等号成立は } a=1)$$

(ii) $b=0$ のとき、

$$\frac{bc + d(a-b)}{6} = \frac{ad}{6} \leq \frac{1}{6} \quad (\text{等号成立は } a=d=1)$$

(iii) $a-b=0$ のとき、

$$\frac{bc + d(a-b)}{6} = \frac{bc}{6} \leq \frac{1}{6} \quad (\text{等号成立は } a=c=1)$$

(3) ~ (7) F). 体積の最大値は $\frac{1}{6}$.

その時の点 A, B は,

$$A(1, h, 0), B(1, 0, 1) \quad (0 < h < 1)$$

$$A(1, 0, 0), B(c, 0, 1) \quad (0 \leq c \leq 1)$$

$$A(1, 1, 0), B(1, 0, d) \quad (0 \leq d \leq 1) \quad //$$

場合分けについて.

$V = \frac{hc + d(a-h)}{6}$ の最大値問題.

- c と d は、他の文字に干渉しない定数として扱える。
- h と $a-h$ は h が大 \Rightarrow $a-h$ は小、
という関係が成り立つ。

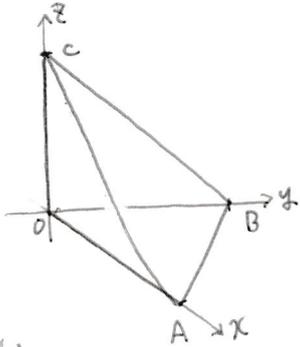
$\Rightarrow h$ と $(a-h)$ に着目.

- (I) h も $(a-h)$ も 0 でない.
 - (II) h が 0.
 - (III) $a-h$ が 0.
- の 3通り.

70 空間内に四面体 OABC があり $\angle AOB, \angle BOC, \angle COA$ は全て 90° であるとする。辺 OA, OB, OC の長さを, それぞれ a, b, c とし, 三角形 ABC の重心を G とする。

(1) $\angle OGA, \angle OGB, \angle OGC$ が全て 90° であるための条件を a, b, c の関係式で表せ。

(2) 線分 BC を 1:2 に内分する点を点 D とする。点 P は直線 AD 上の A 以外の点を動き, 点 Q は三角形 APQ の重心が点 G になるように動く。このとき, 線分 OQ の長さの最小値を求めよ。



(1) $\angle AOB = \angle BOC = \angle COA = 90^\circ$ であるので,
 O は原点として
 $\vec{OA} = (a, 0, 0)$ $\vec{OB} = (0, b, 0)$ $\vec{OC} = (0, 0, c)$
 とおくことにする。

$\angle OGA = \angle OGB = \angle OGC = 90^\circ$ であるので
 $\vec{OG} \perp (\text{平面 } ABC)$ は同値。

この条件を表す可也。

$$\vec{OG} \cdot \vec{AB} = 0 \quad \text{かつ} \quad \vec{OG} \cdot \vec{AC} = 0.$$

点 G は 三角形 ABC の重心より

$$\vec{OG} = \frac{1}{3}(\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}) \\ = \frac{1}{3}(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) = \frac{1}{3}(a, b, c)$$

$$\text{まず, } \vec{AB} = (-a, b, 0) \text{ より}$$

$$\vec{OG} \cdot \vec{AB} = \frac{1}{3}(-a^2 + b^2) = 0 \\ a^2 = b^2$$

$$a > 0, b > 0 \text{ より } a = b.$$

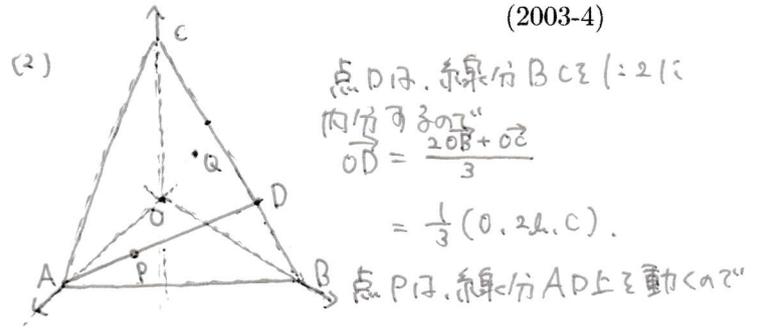
$$\text{同様に, } \vec{AC} = (-a, 0, c) \text{ より}$$

$$\vec{OG} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{3}(-a^2 + c^2) = 0 \\ a^2 = c^2$$

$$a > 0, c > 0 \text{ より } a = c$$

\therefore 求める条件は

$$a = b = c \quad //$$



(2003-4)

点 D は, 線分 BC を 1:2 に
 内分する点より
 $\vec{OD} = \frac{2\vec{OB} + \vec{OC}}{3}$

$$= \frac{1}{3}(0, 2b, c).$$

点 P は, 線分 AD 上に動くので

$$AP:PD = t:(1-t) \text{ とおく。$$

$$\vec{OP} = (1-t)\vec{OA} + t\vec{OD} \\ = ((1-t)a, 0, 0) + \frac{t}{3}(0, 2b, c) \\ = \left((1-t)a, \frac{2}{3}tb, \frac{t}{3}c \right) \quad (t \neq 0)$$

点 Q は, $\triangle APQ$ の重心より 自由に動かし可也。

$$\vec{OQ} = \frac{1}{3}(\vec{OA} + \vec{OP} + \vec{OD}).$$

よって

$$\frac{1}{3}(\vec{OA} + \vec{OP} + \vec{OD}) = \frac{1}{3}(\vec{OA} + \vec{OP} + \vec{OD})$$

$$\Leftrightarrow \vec{OB} + \vec{OC} = \vec{OP} + \vec{OD}$$

$$\Rightarrow \vec{OD} = \vec{OP} + \vec{OC} - \vec{OB}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{b}{3} \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ c \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} (1-t)a \\ \frac{2}{3}tb \\ \frac{t}{3}c \end{pmatrix}$$

$$= \left((1-t)a, (1-\frac{2}{3}t)b, (1-\frac{1}{3}t)c \right)$$

$$|\vec{OQ}|^2 = (1-t)^2 a^2 + (1-\frac{2}{3}t)^2 b^2 + (1-\frac{1}{3}t)^2 c^2$$

$$= \left(a^2 + \frac{4b^2}{9} + \frac{c^2}{9} \right) t^2 - \left(2a^2 + \frac{4b^2}{3} + \frac{2c^2}{3} \right) t + (a^2 + b^2 + c^2)$$

$$= \frac{1}{9} (9a^2 + 4b^2 + c^2) t^2 - \frac{2}{3} (3a^2 + 2b^2 + c^2) t + (a^2 + b^2 + c^2)$$

$$= \frac{1}{9} (9a^2 + 4b^2 + c^2) \left\{ t - \frac{3(3a^2 + 2b^2 + c^2)}{9a^2 + 4b^2 + c^2} \right\}^2$$

$$+ \frac{a^2 b^2 + b^2 c^2 + 4c^2 a^2}{9a^2 + 4b^2 + c^2}$$

であるので,

線分 OQ の長さの最小値は,

$$t = \frac{3(3a^2 + 2b^2 + c^2)}{9a^2 + 4b^2 + c^2} \text{ とき}$$

$$\sqrt{\frac{a^2 b^2 + b^2 c^2 + 4c^2 a^2}{9a^2 + 4b^2 + c^2}} \quad //$$

条件に沿って計算すると...

71 空間内の図形について以下の問いに答えよ。

(1) $\triangle ABC$ の面積は

$$\frac{1}{2} \sqrt{|\vec{AB}|^2 |\vec{AC}|^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}$$

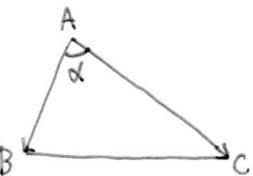
に等しいことを示せ。ここで、 $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ はベクトル \vec{AB} とベクトル \vec{AC} との内積を表す。必要ならば、二つのベクトルのなす角のコサインと内積の関係の式を用いて良い。

(2) 下の図の平行六面体 ABCD-EFGH を考える。 $|\vec{AB}| = |\vec{AD}| = 1$, $|\vec{AE}| = 2$ とし、 $\angle FBC = \angle BCD = \frac{\pi}{2}$, $\angle EAB = \theta$ とする。ここで θ は $0 < \theta < \pi$ なる定数とする。面 EFGH 上に点 P をとり、点 P から辺 EF 上に垂線 PI をおろし、点 P から辺 EH 上に垂線 PJ を下ろす。 $x = |\vec{EI}|$, $y = |\vec{EJ}|$ とするとき、 $\triangle ACP$ の面積を θ, x, y を用いて表せ。

(3) 問(2)で点 P が面 EFGH 上を動くとき、 $\triangle ACP$ の面積の最小値を求めよ。

(2002-4)

(1) 三角形の面積公式を証明可能な問題.



\vec{AB} と \vec{AC} のなす角を α と可し。

$\triangle ABC$ の面積 S は

$$S = \frac{1}{2} |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cdot \sin \alpha \quad \dots \textcircled{1}$$

ここで、 $\cos \alpha$ と内積の関係式

$$\cos \alpha = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}|}$$

から、 $0 < \alpha < \pi$ (つまり、 $\sin \alpha > 0$) 。

$$\sin \alpha = \sqrt{1 - \cos^2 \alpha}$$

$$= \sqrt{1 - \frac{(\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}{|\vec{AB}|^2 \cdot |\vec{AC}|^2}} \quad \dots \textcircled{2}$$

①②より、

$$S = \frac{1}{2} |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cdot \sqrt{1 - \frac{(\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}{|\vec{AB}|^2 \cdot |\vec{AC}|^2}}$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{AB}|^2 \cdot |\vec{AC}|^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2} \quad \parallel$$

(2) 六面体 ABCD-EFGH は平行六面体だから、

$$\vec{AB} = \vec{EH}, \vec{AD} = \vec{EH} = \vec{BC} \quad \dots \textcircled{3}$$

また、 $|\vec{AB}| = |\vec{AD}| = 1$ 。より $0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1$ 。

よって、③より、

$$\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AB} + \vec{AD}$$

$$\vec{AP} = \vec{AE} + x \vec{EH} + y \vec{EH}$$

$$= \vec{AE} + x \vec{AB} + y \vec{AD}$$

仮定より、

$$\vec{AB} \perp \vec{AD}, \vec{AD} \perp \vec{AE}$$

より

$$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \vec{AD} \cdot \vec{AE} = 0$$

また、

$$\begin{aligned} \vec{AB} \cdot \vec{AE} &= |\vec{AB}| \cdot |\vec{AE}| \cos \theta \\ &= 2 \cos \theta \end{aligned}$$

よって、

$$|\vec{AC}|^2 = |\vec{AB} + \vec{AD}|^2$$

$$= |\vec{AB}|^2 + 2\vec{AB} \cdot \vec{AD} + |\vec{AD}|^2$$

$$= 1 + 0 + 1 = 2$$

$$|\vec{AP}|^2 = |\vec{AE} + x\vec{AB} + y\vec{AD}|^2$$

$$= |\vec{AE}|^2 + x^2 |\vec{AB}|^2 + y^2 |\vec{AD}|^2$$

$$+ 2(x\vec{AB} \cdot \vec{AE} + y\vec{AD} \cdot \vec{AE} + xy\vec{AB} \cdot \vec{AD})$$

$$= 4 + x^2 + y^2 + 4x \cos \theta$$

$$\vec{AC} \cdot \vec{AP} = (\vec{AB} + \vec{AD}) \cdot (\vec{AE} + x\vec{AB} + y\vec{AD})$$

$$= \vec{AB} \cdot \vec{AE} + x |\vec{AB}|^2 + y \vec{AB} \cdot \vec{AD}$$

$$+ \vec{AD} \cdot \vec{AE} + x \vec{AD} \cdot \vec{AB} + y |\vec{AD}|^2$$

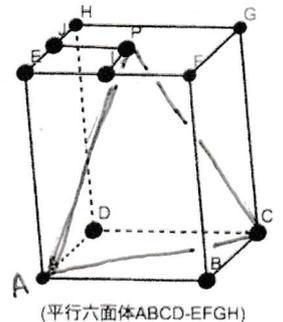
$$= 2 \cos \theta + x \cdot 1 + y \cdot 0 + 0 + x \cdot 0 + y \cdot 1$$

$$= x + y + 2 \cos \theta$$

①より、

$$\triangle ACP = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{AC}|^2 \cdot |\vec{AP}|^2 - (\vec{AC} \cdot \vec{AP})^2}$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{2(x^2 + y^2 + 4x \cos \theta + 4) - (x + y + 2 \cos \theta)^2}$$



(平行六面体 ABCD-EFGH)

続.

∴

$$\begin{aligned}
 & 2(x^2+y^2+4xc\cos\theta+4) - (x+y+2c\cos\theta)^2 \\
 &= (2x^2+2y^2+8xc\cos\theta+8) - (x^2+y^2+4c\cos^2\theta \\
 &\quad +2xy+4xc\cos\theta+4y\cos\theta) \\
 &= x^2+y^2-2xy+4xc\cos\theta-4y\cos\theta+8-4c\cos^2\theta \\
 &= (x-y)^2+4(x-y)\cos\theta+4(2-c\cos^2\theta)
 \end{aligned}$$

∴求める面積を

$$\Delta ACP = \frac{1}{2} \sqrt{(x-y)^2 + 4(x-y)\cos\theta + 4(2-c\cos^2\theta)} //$$

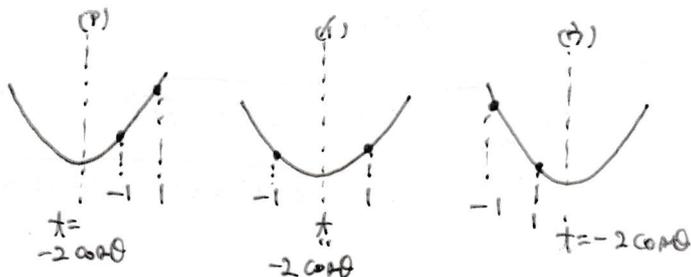
(3) $t = x-y$ とおく。 $0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1$ である。
 x と y は各々独立に動くから
 $-1 \leq t \leq 1$.

$$f(t) = t^2 + 4t\cos\theta + 4(2-c\cos^2\theta)$$

よって、 ΔACP の面積の最小値は、

$f(t)$ の最小値をとるとしてある。

$f(t)$ の最小値を言いたい。



(i) $-2\cos\theta < -1$ である。
 i.e. $0 < \theta < \frac{\pi}{3}$ である。

最小値は $t = -1$ である。

$$\begin{aligned}
 f(-1) &= 1 - 4\cos\theta + 4(2 - c\cos^2\theta) \\
 &= 9 - 4\cos\theta - 4c\cos^2\theta.
 \end{aligned}$$

(ii) $-1 \leq -2\cos\theta \leq 1$ である。
 i.e. $\frac{\pi}{3} \leq \theta \leq \frac{2\pi}{3}$ である。

最小値は $t = -2\cos\theta$ である。

$$f(-2\cos\theta) = 8c\cos^2\theta.$$

(iii) $1 < -2\cos\theta$ である。
 i.e. $\frac{2\pi}{3} < \theta < \pi$ である。

最小値は $t = 1$ である。

$$f(1) = 9 + 4\cos\theta - 4c\cos^2\theta.$$

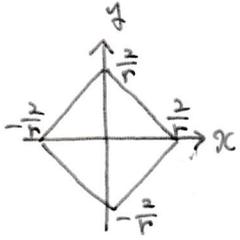
∴ ΔACP の最小値は

$$\begin{cases}
 \frac{1}{2} \sqrt{9 - 4\cos\theta - 4c\cos^2\theta} & (0 < \theta < \frac{\pi}{3}) \\
 \frac{1}{2} \sqrt{8c\cos^2\theta} = \sqrt{2}c\cos\theta & (\frac{\pi}{3} \leq \theta \leq \frac{2\pi}{3}) \\
 \frac{1}{2} \sqrt{9 + 4\cos\theta - 4c\cos^2\theta} & (\frac{2\pi}{3} < \theta < \pi) //
 \end{cases}$$

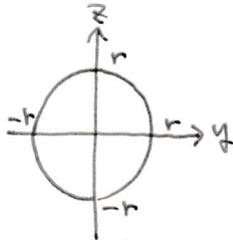
72 空間内に以下のような円柱と正四角柱を考える。円柱の中心軸は x 軸で、中心軸に直行する平面による切り口は半径 r の円である。正四角柱の中心軸は z 軸で、 xy 平面による切り口は一辺の長さが $\frac{2\sqrt{2}}{r}$ の正方形で、その正方形の対角線は x 軸と y 軸である。 $0 < r \leq \sqrt{2}$ とし、円柱と正四角柱の共通部分を K とする。

- (1) 高さが $z = t$ ($-r \leq t \leq r$) で xy 平面に平行な平面と K との交わりの面積を求めよ。
- (2) K の体積 $V(r)$ を求めよ。
- (3) $0 < r \leq \sqrt{2}$ における $V(r)$ の最大値を求めよ。

(2001-3)



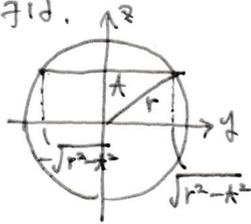
xy -平面に於ける切り口。



xy -平面に於ける切り口

(1) 正四角柱を平面 $z = t$ で切断し、断面図は t の値に関わらず、左図のようになる。

円柱を平面 $z = t$ で切断し、断面図は右図のようになる。



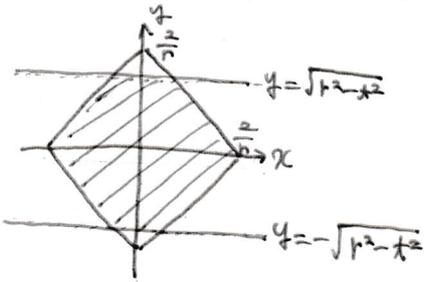
$$-\sqrt{r^2 - t^2} \leq y \leq \sqrt{r^2 - t^2}$$

互いに平行な帯状の図形になる。

$0 < r \leq \sqrt{2}$ のとき、

$$\sqrt{r^2 - t^2} \leq r \leq \frac{2}{r}$$

よって、2つの立体を平面 $z = t$ で切断し、その断面の共通部分は、左下図の斜線部分。



この面積 S は、

$$S = \left(\frac{2\sqrt{2}}{r}\right)^2 - 4 \cdot \frac{1}{2} \left(\frac{2}{r} - \sqrt{r^2 - t^2}\right)^2$$

$$= \frac{8}{r} \sqrt{r^2 - t^2} - 2r^2 + 2t^2$$

共通部分を立体で見るとは、断面図で説明するのは大変だ。

(2) 求める体積 $V(r)$ は

$$V(r) = \int_{-r}^r \left(\frac{8}{r} \sqrt{r^2 - t^2} - 2r^2 + 2t^2\right) dt$$

図形の対称性から、

$$V(r) = 2 \cdot \int_0^r \left(\frac{8}{r} \sqrt{r^2 - t^2} - 2r^2 + 2t^2\right) dt$$

$$= \frac{16}{r} \int_0^r \sqrt{r^2 - t^2} dt - 4r^2 \int_0^r dt + 4 \int_0^r t^2 dt$$

$$= \frac{16}{r} \cdot \left[\frac{t}{2} \sqrt{r^2 - t^2} + \frac{r^2}{2} \arcsin \frac{t}{r} \right]_0^r - 4r^2 \cdot r + 4 \cdot \frac{1}{3} r^3$$

$$= \frac{16}{r} \cdot \frac{\pi r^2}{4} - 4r^3 + \frac{4}{3} r^3$$

$$= 4\pi r - \frac{8}{3} r^3 //$$

(3) $V'(r) = 4\pi - 8r^2$

$$V'(r) = 0 \text{ となる } r = \pm \sqrt{\frac{\pi}{2}}$$

よって、 $0 < r \leq \sqrt{2}$ における増減表は、

r	0	...	$\sqrt{\frac{\pi}{2}}$...	$\sqrt{2}$
$V(r)$	/	+	0	-	/
$V(r)$	/	↑		↓	

上の増減表より、 $r = \sqrt{\frac{\pi}{2}}$ で最大値をとり、

$$\text{その値は } V\left(\sqrt{\frac{\pi}{2}}\right) = \frac{4\sqrt{\pi}}{3} \pi //$$

体積を求める問題だから、立体図を描くのは解いていくのが難しいことに注意。

断面図を描いていくのは、 $x-z$ 平面で描く必要はない。無理に z 軸の図を描く必要はない。

73 a, b, c を 0 でない実数として、空間内に 3 点 $A(a, 0, 0)$, $B(0, b, 0)$, $C(0, 0, c)$ をとる。

- (1) 空間内の点 P が $\vec{AP} \cdot (\vec{BP} + 2\vec{CP}) = 0$ を満たしながら動くとき、この点 P はある定点 Q から一定の距離にあることを示せ。
- (2) (1) における定点 Q は 3 点 A, B, C を通る平面上にあることを示せ。
- (3) (1) における P について、四面体 ABCP の体積の最大値を求めよ。

(2000-4)

(1) $\vec{AP} \cdot (\vec{BP} + 2\vec{CP}) = 0$. 2つひいて、

$$\vec{BP} = \vec{AP} - \vec{AB}$$

$$\vec{CP} = \vec{AP} - \vec{AC} \quad \text{とあいて}$$

$$\vec{BP} + 2\vec{CP} = 3\vec{AP} - \vec{AB} - 2\vec{AC}$$

$$\therefore \vec{AP} \cdot (\vec{BP} + 2\vec{CP}) = 0$$

$$\vec{AP} \cdot (3\vec{AP} - \vec{AB} - 2\vec{AC}) = 0$$

$$3|\vec{AP}|^2 - \vec{AP} \cdot (\vec{AB} + 2\vec{AC}) = 0$$

$$|\vec{AP}|^2 - \vec{AP} \cdot \frac{\vec{AB} + 2\vec{AC}}{3} = 0$$

$$\left(\vec{AP} - \frac{\vec{AB} + 2\vec{AC}}{6}\right) \cdot \left(\vec{AP} - \frac{\vec{AB} + 2\vec{AC}}{6}\right) - \frac{1}{36}(\vec{AB} + 2\vec{AC}) \cdot (\vec{AB} + 2\vec{AC}) = 0$$

$$\therefore \left|\vec{AP} - \frac{\vec{AB} + 2\vec{AC}}{6}\right|^2 = \left|\frac{\vec{AB} + 2\vec{AC}}{6}\right|^2$$

$$\vec{AQ} = \frac{\vec{AB} + 2\vec{AC}}{6} \quad \text{とあいて}$$

$$|\vec{AP} - \vec{AQ}|^2 = |\vec{AQ}|^2$$

$$|\vec{QP}|^2 = |\vec{AQ}|^2$$

よって、点 P は、中心を点 Q とする A を通る球面上の点。

よって、点 P は、定点 Q から一定の距離にある。

(2) (1)より

$$\vec{AQ} = \frac{1}{6}\vec{AB} + \frac{1}{3}\vec{AC}$$

\therefore 点 Q は平面 ABC 上にある。

もちろん、座標を用いて解くのも「思いつく」手法。
もし座標が与えらばない場合は上記の解法で
解くことにする。と「いつでも解けるように」しておく。

(3) $\vec{AB} = (-a, b, 0)$

$$\vec{AC} = (-a, 0, c)$$

$$\Delta ABC = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{AB}|^2 |\vec{AC}|^2 - (\vec{AB} \cdot \vec{AC})^2}$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{(a^2 + b^2)(a^2 + c^2) - (a^2)^2}$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{a^2 b^2 + a^2 c^2 + b^2 c^2}$$

四面体 ABCP は、底面を ΔABC とするとき、
高さは P から平面 ABC に下ろした垂線 PH
の長さである。

(1)より、点 P は点 Q を中心とする球面上にあり、

半径は、 $|\vec{QP}| = |\vec{AQ}|$

$$= \left| \frac{\vec{AB} + 2\vec{AC}}{6} \right|$$

$$= \frac{1}{6} \sqrt{9a^2 + b^2 + 4c^2}$$

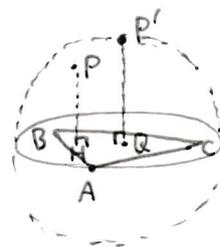
(2)より、点 Q は平面 ABC 上にあり、

$\therefore PQ \perp$ (平面 ABC) のときの P と P' と可なり。

四面体 ABCP は最大になる

PH は $P'H = P'Q$ である。

$P'Q$ は球の半径に等しいので、
求める四面体の体積は



$$V = \frac{1}{3} \cdot \Delta ABC \cdot P'Q$$

$$= \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \sqrt{a^2 b^2 + a^2 c^2 + b^2 c^2} \cdot \frac{1}{6} \sqrt{9a^2 + b^2 + 4c^2}$$

$$= \frac{1}{36} \sqrt{(a^2 b^2 + b^2 c^2 + c^2 a^2)(9a^2 + b^2 + 4c^2)}$$

(3)で結局座標を用いるので

(1)から座標で解くのも「賢い」かも。

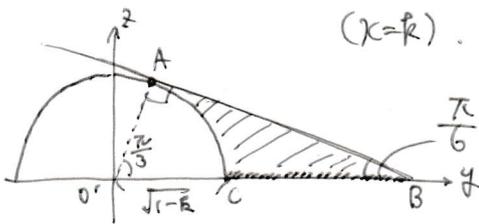
まあ、好き好きで... (笑)

74 座標空間内に、原点 $O(0, 0, 0)$ を中心とする半径 1 の球がある。下の概略図のように、 y 軸の負の方向から仰角 $\frac{\pi}{6}$ で太陽光線が当たっている。この太陽光線はベクトル $(0, \sqrt{3}, -1)$ に平行である。球は光を通さないものとする。以下の問いに答えよ。

- (1) 球の $z \geq 0$ の部分が xy 平面上に作る影を考える。 k を $-1 < k < 1$ を満たす実数とするとき、 xy 平面上の直線 $x = k$ において、球の外で光が当たらない部分の y 座標の範囲を k を用いて表せ。
- (2) xy 平面上において、球の外で光が当たらない部分の面積を求めよ。
- (3) $z \geq 0$ において、球の外で光が当たらない部分の体積を求めよ。

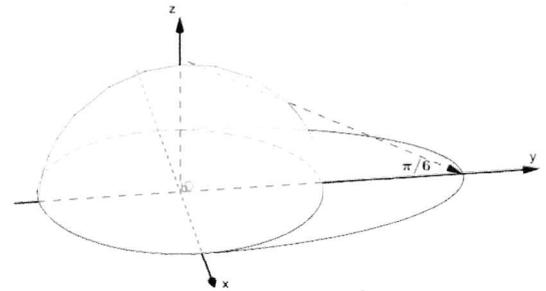
(2015-3)

(1) xy 平面上の直線 $x = k$ ($-1 < k < 1$) に対し、
 yz 平面に平行な面で切断して断面図を考える。



この平面上での円の半径は $\sqrt{1-k^2}$ であり、
 上の図の $\triangle AO'B'$ は $\angle B = \frac{\pi}{6}$, $\angle A = \frac{\pi}{3}$ の直角三角形
 ゆえに、 $O'B = 2\sqrt{1-k^2}$
 影が当たる部分は線分 CB 上である。
 \therefore 求める y の範囲は、

$$\sqrt{1-k^2} \leq y \leq 2\sqrt{1-k^2} \quad \#$$



(3) (1) と同様の断面図で、余剰線部(影)の面積を $S(k)$ とする。

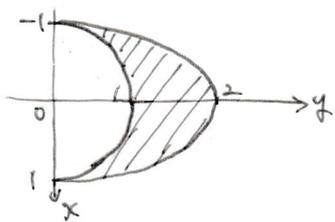
$$\begin{aligned} S(k) &= \text{Area of } \triangle AO'B' - \text{Area of sector } AOB' \\ &= \frac{1}{2} \cdot 2\sqrt{1-k^2} \cdot \sqrt{1-k^2} \cdot \sin \frac{\pi}{3} - \pi \cdot (\sqrt{1-k^2})^2 \cdot \frac{1}{6} \\ &= \left(\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{\pi}{6}\right) (1-k^2). \end{aligned}$$

\therefore 求める体積は

$$\begin{aligned} V &= \int_{-1}^1 S(k) dk \\ &= 2 \cdot \int_0^1 S(k) dk \quad (\because \text{対称性利用}) \\ &= 2 \cdot \left(\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{\pi}{6}\right) \int_0^1 (1-k^2) dk \\ &= \left(\sqrt{3} - \frac{\pi}{3}\right) \cdot \left[k - \frac{1}{3}k^3\right]_0^1 \\ &= \frac{2}{3} \left(\sqrt{3} - \frac{\pi}{3}\right) \end{aligned}$$

$$\therefore V = \frac{2}{3}\sqrt{3} - \frac{2}{9}\pi \quad \#$$

(2)



求める面積は右図の
 余剰線部である。

$$\begin{aligned} S &= \frac{1}{2} \cdot \pi \cdot 1 \cdot 2 - \frac{1}{2} \cdot \pi \cdot 1^2 \\ &= \frac{\pi}{2} \quad \# \end{aligned}$$

各小問全て絵を描いてから

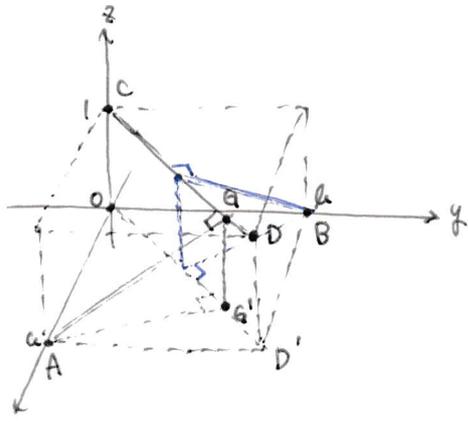
解いてから他の小問を解く。

必要部分の前後を切り取って描くことが大切!!

75 2つの定数 $a > 0$ および $b > 0$ に対し、座標空間内の4点を $A(a, 0, 0)$, $B(0, b, 0)$, $C(0, 0, 1)$, $D(a, b, 1)$ と定める。以下の問いに答えよ。

- (1) 点Aから線分CDに下ろした垂線とCDの交点をGとする。Gの座標を a, b を用いて表せ。
 (2) さらに、点Bから線分CDに下ろした垂線とCDの交点をHとする。 \vec{AG} と \vec{BH} がなす角を θ とするとき、 $\cos \theta$ を a, b を用いて表せ。

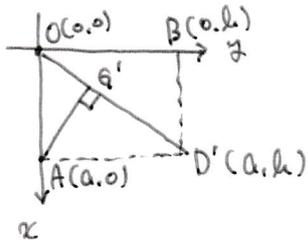
(2017-2)



① 点D, Gのxy平面上的な垂線の足をD', G' とする。

$AG \perp CD$ より、 $AG' \perp OD'$

xy平面上で考える。



点G'が線分OD'上にあり、

$0 \leq t \leq 1$ と用いる

$$\vec{OG'} = t \vec{OD'}$$

$$= t(a, b) \text{ と書ける。}$$

$$\vec{AG'} = \vec{OG'} - \vec{OA}$$

$$= t(a, b) - (a, 0)$$

$$= ((t-1)a, tb)$$

$$AG' \perp OD' \text{ より、} \vec{AG'} \cdot \vec{OD'} = 0$$

$$\therefore ((t-1)a, tb) \cdot (a, b) = 0$$

$$\Leftrightarrow (t-1)a^2 + tb^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow t = \frac{a^2}{a^2+b^2}$$

$$\therefore G' \text{ の座標は } \left(\frac{a^3}{a^2+b^2}, \frac{a^2b}{a^2+b^2} \right)$$

G'はGのxy平面上的な垂線の足であり、Gの座標は1, 1, 1

$$G \text{ の座標は } \left(\frac{a^3}{a^2+b^2}, \frac{a^2b}{a^2+b^2}, 1 \right)$$

(2) 同様に、Hの座標を求めよ。

H'は点Hのxy平面上的な垂線の足とす。

$$\vec{OH'} = \lambda \vec{OB} \quad (0 \leq \lambda \leq 1)$$

$$= \lambda(a, b) \text{ とおく。}$$

$$\vec{BH'} = \vec{OH'} - \vec{OB}$$

$$= \lambda(a, b) - (0, b)$$

$$= (\lambda a, (\lambda-1)b)$$

$$BH' \perp OD' \text{ より、} \vec{BH'} \cdot \vec{OD'} = 0$$

$$\therefore (\lambda a, (\lambda-1)b) \cdot (a, b) = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda a^2 + (\lambda-1)b^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda = \frac{b^2}{a^2+b^2}$$

$$\therefore H \text{ の座標は } \left(\frac{ab^2}{a^2+b^2}, \frac{b^3}{a^2+b^2}, 1 \right)$$

内積の定義より、

$$\vec{AG} \cdot \vec{BH} = |\vec{AG}| |\vec{BH}| \cos \theta$$

よって、

$$\vec{AG} \cdot \vec{BH} = \lambda \cdot (t-1)a^2 + t(\lambda-1)b^2 + 1$$

$$= (a^2+b^2)\lambda t - \lambda a^2 - t b^2 + 1$$

$$= \frac{1}{a^2+b^2} (a^2 b^2 - 2a^2 b^2 + a^2 + b^2)$$

$$= \frac{1}{a^2+b^2} (a^2 + b^2 - a^2 b^2)$$

$$|\vec{AG}|^2 = a^2(t-1)^2 + t^2 b^2 + 1$$

$$= (a^2+b^2)t^2 - 2a^2 t + (1+a^2)$$

$$= \frac{-a^4}{a^2+b^2} + (1+a^2) = \frac{a^2+b^2+a^2 b^2}{a^2+b^2}$$

$$|\vec{BH}|^2 = \lambda^2 a^2 + (\lambda-1)^2 b^2 + 1$$

$$= (a^2+b^2)\lambda^2 - 2b^2 \lambda + (1+b^2)$$

$$= \frac{-b^4}{a^2+b^2} + (1+b^2) = \frac{a^2+b^2+a^2 b^2}{a^2+b^2}$$

$$\therefore \cos \theta = \frac{\vec{AG} \cdot \vec{BH}}{|\vec{AG}| |\vec{BH}|} = \frac{a^2+b^2-a^2 b^2}{a^2+b^2+a^2 b^2}$$

計算が多すぎて2つの式に
計算の工夫を要するかも!!

76 座標空間において、 xy 平面上にある双曲線 $x^2 - y^2 = 1$ のうち $x \geq 1$ を満たす部分を C とする。また、 z 軸上の点 $A(0, 0, 1)$ を考える。点 P が C 上を動くとき、直線 AP と平面 $x = d$ との交点の軌跡を求めよ。ただし、 d は正の定数とする。

(2018-1)

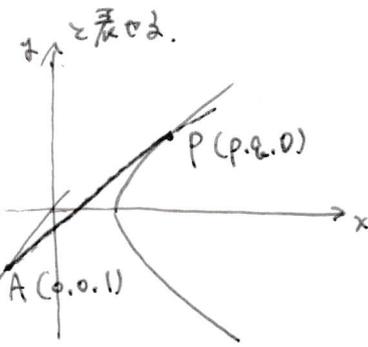
点 P の座標を $(p, q, 0)$ とする。

C 上を動くとき $p^2 - q^2 = 1$ とする。 ($p \geq 1$)

直線 AP の方程式は、実数 t を用いて、

$$(x, y, z) = t(p, q, -1) + (0, 0, 1)$$

$$= (tp, tq, 1-t) \quad \dots \textcircled{1}$$



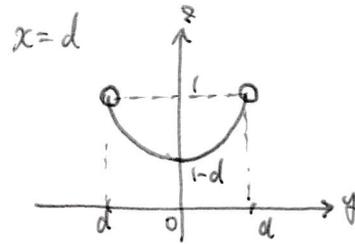
また、 $1-z > 0$ とする。 $d \geq 1-z$.

$$\therefore 1-d \leq z < 1$$

よって、直線 AP と平面 $x=d$ との交点の軌跡は、

$$y^2 + (1-z)^2 = d^2 \quad z: 1-d \leq z < 1$$

と表すことができる。下記の図の赤線部分。



直線 AP と平面 $x=d$ との交点は、 ($d > 0$)

①②より

$$d = tp$$

$$\therefore t = \frac{d}{p}$$

よって $y = \frac{dq}{p}$, $z = 1 - \frac{d}{p} \quad \dots \textcircled{3}$

③より

$$p = \frac{d}{1-z} \quad \dots \textcircled{4}$$

②④より

$$y = (1-z)q \quad \therefore q = \frac{y}{1-z} \quad \dots \textcircled{5}$$

④⑤を①に代入。

$$\left(\frac{d}{1-z}\right)^2 - \left(\frac{y}{1-z}\right)^2 = 1 \quad \left(\frac{d}{1-z} \geq 1\right)$$

$$d^2 - y^2 = (1-z)^2$$

$$\therefore y^2 + (1-z)^2 = d^2$$

77 大きさ1の空間ベクトル $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ が
 $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{c} = -\frac{1}{2}, \vec{a} \cdot \vec{c} = 0$

を満たすように与えられているとする。また、空間ベクトル $\vec{d}, \vec{e}, \vec{f}$ が

$$\vec{a} \cdot \vec{d} = 1, \vec{b} \cdot \vec{d} = 0, \vec{c} \cdot \vec{d} = 0,$$

$$\vec{a} \cdot \vec{e} = 0, \vec{b} \cdot \vec{e} = 1, \vec{c} \cdot \vec{e} = 0,$$

$$\vec{a} \cdot \vec{f} = 0, \vec{b} \cdot \vec{f} = 0, \vec{c} \cdot \vec{f} = 1$$

を満たすとき、点 $D(\vec{d}), E(\vec{e}), F(\vec{f})$ および原点 O について次の問いに答えよ。

- (1) $\vec{d} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}$ となるような実数 x, y, z を求めよ。同様に \vec{f} を $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ で表せ。
- (2) ベクトル $\vec{d}, \vec{f}, \vec{d} - \vec{f}$ の大きさを求めよ。
- (3) 三角形 ODF の面積を求めよ。
- (4) 四面体 $ODEF$ の体積を求めよ。

(1999-8)

$$\begin{aligned} (1) \vec{a} \cdot \vec{d} &= x|\vec{a}|^2 + y\vec{a} \cdot \vec{b} + z\vec{a} \cdot \vec{c} \\ &= x - \frac{1}{2}y = 1 \quad \dots ① \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{b} \cdot \vec{d} &= x\vec{a} \cdot \vec{b} + y|\vec{b}|^2 + z\vec{b} \cdot \vec{c} \\ &= -\frac{1}{2}x + y - \frac{1}{2}z = 0 \quad \dots ② \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{c} \cdot \vec{d} &= x\vec{a} \cdot \vec{c} + y\vec{b} \cdot \vec{c} + z|\vec{c}|^2 \\ &= -\frac{1}{2}y + z = 0 \quad \dots ③ \end{aligned}$$

①②③を連立して解くと

$$(x, y, z) = \left(\frac{3}{2}, 1, \frac{1}{2}\right)$$

同様に

$$\vec{f} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} \quad \text{と仮定して}$$

$$(x, y, z) = \left(\frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}\right)$$

$$\therefore \vec{f} = \frac{1}{2}\vec{a} + \vec{b} + \frac{3}{2}\vec{c}$$

$$\vec{f} = \frac{1}{2}\vec{a} + \vec{b} + \frac{3}{2}\vec{c}$$

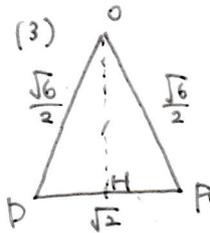
$$\begin{aligned} |\vec{f}|^2 &= \frac{1}{4}\vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{b} + \frac{9}{4}\vec{c} \cdot \vec{c} \\ &\quad + 2\left(\frac{1}{2}\vec{a} \cdot \vec{b} + \frac{3}{2}\vec{b} \cdot \vec{c} + \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{2} \vec{a} \cdot \vec{c}\right) \\ &= \frac{1}{4} + 1 + \frac{9}{4} + 2\left(-\frac{1}{4} - \frac{3}{4}\right) \\ &= \frac{3}{2} \end{aligned}$$

$$|\vec{f}| = \frac{\sqrt{6}}{2}$$

$$\vec{d} - \vec{f} = \vec{a} - \vec{c}$$

$$\begin{aligned} |\vec{d} - \vec{f}|^2 &= \vec{a} \cdot \vec{a} - 2\vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{c} \cdot \vec{c} \\ &= 2 \end{aligned}$$

$$|\vec{d} - \vec{f}| = \sqrt{2}$$



(2) \vec{f} $\triangle ODF$ は左図の \vec{f} は二等辺三角形 ODF に下辺に垂線の足を H とする。

$$OH^2 = \left(\frac{\sqrt{6}}{2}\right)^2 - \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2$$

$$= 1 \quad \therefore OH = 1$$

$$\therefore S = \frac{1}{2} \cdot 1 \cdot \sqrt{2} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$(2) \vec{d} = \frac{3}{2}\vec{a} + \vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c}$$

$$\begin{aligned} |\vec{d}|^2 &= \frac{9}{4}\vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{b} + \frac{1}{4}\vec{c} \cdot \vec{c} \\ &\quad + 2\left(\frac{3}{2}\vec{a} \cdot \vec{b} + \frac{1}{2}\vec{b} \cdot \vec{c} + \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{2} \vec{a} \cdot \vec{c}\right) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= \frac{9}{4} + 1 + \frac{1}{4} + 2\left(-\frac{3}{4} - \frac{1}{4}\right) \\ &= \frac{3}{2} \end{aligned}$$

$$\therefore |\vec{d}| = \frac{\sqrt{6}}{2}$$

$$(4) \vec{OH} = \frac{1}{2}(\vec{OD} + \vec{OF}) = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$$

$$\text{①と同様に } \vec{e} = \vec{a} + 2\vec{b} + \vec{c}$$

$$\therefore \vec{e} = \vec{OH} + \vec{b}$$

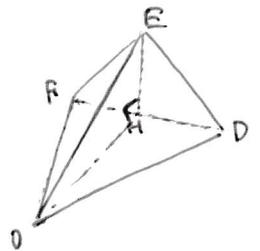
$$\therefore \vec{HE} = \vec{b}$$

$$\text{② } \vec{b} \cdot \vec{d} = \vec{b} \cdot \vec{f} = 0 \text{ ③}$$

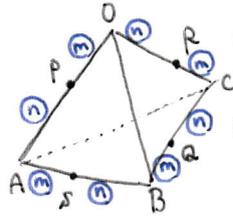
$$\vec{b} \perp \vec{d}, \vec{b} \perp \vec{f} \quad \text{④} \quad |\vec{HE}| = 1$$

$$\therefore V = \frac{1}{3} \cdot S \cdot 1$$

$$= \frac{\sqrt{2}}{6}$$



78 辺の長さ1の正四面体 OABC において、 $\vec{a} = \vec{OA}$, $\vec{b} = \vec{OB}$, $\vec{c} = \vec{OC}$ とおき、線分 OA を $m:n$ に内分する点を P, 線分 BC を $m:n$ に内分する点を Q, 線分 CO を $m:n$ に内分する点を R, 線分 AB を $m:n$ に内分する点を S とする。(ただし, $m, n > 0$ とする。)



- (1) (i) \vec{PQ}, \vec{RS} を $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ で表せ。 ← \vec{a} と \vec{b} の内積を言いたい。
 (ii) \vec{PQ} と \vec{RS} が垂直かどうか調べよ。
 (2) (i) 点 P, Q, R, S が同一平面上にあるときの m, n の関係を求めよ。 ← $m = n$ とせ
 (ii) このとき PQ, RS の交点を G として, \vec{OG} を $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ で表せ。 ← P, Q, R, S が同一平面上に
 (iii) G は正四面体 OABC に外接する球の中心であることを示し, その球の半径を求めよ。 ← 存在を証明せ。

(1) (i) $\vec{PQ} = \vec{PA} + \vec{AB} + \vec{BQ}$
 $= \frac{n}{m+n} \vec{OA} + (\vec{OB} - \vec{OA}) + \frac{m}{m+n} (\vec{OC} - \vec{OB})$
 $= -\frac{m}{m+n} \vec{a} + \frac{n}{m+n} \vec{b} - \frac{m}{m+n} \vec{c}$
 $\vec{RS} = \vec{RC} + \vec{CB} + \vec{BS}$
 $= \frac{m}{m+n} \vec{OC} + (\vec{OB} - \vec{OC}) + \frac{n}{m+n} (\vec{OA} - \vec{OB})$
 $= \frac{n}{m+n} \vec{a} + \frac{m}{m+n} \vec{b} - \frac{n}{m+n} \vec{c}$

(ii) $\triangle OAB$ は正三角形。 \vec{a} と \vec{b} の内積は 60° 。
 $\therefore \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos 60^\circ$
 $= 1 \cdot 1 \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$

(2) (i) 4点 P, Q, R, S が同一平面上に存在するとき、
 \vec{RS} は、定数 λ, μ を用いて、
 $\vec{RS} = \lambda \vec{RP} + \mu \vec{RQ}$ と書ける。
 $\vec{RP} = \frac{-n}{m+n} \vec{c} + \frac{m}{m+n} \vec{a}$
 $\vec{RQ} = \frac{m}{m+n} \vec{c} + \frac{n}{m+n} (\vec{b} - \vec{c})$
 $\therefore \vec{RS} = \lambda \left(\frac{-n \vec{c} + m \vec{a}}{m+n} \right) + \mu \left(\frac{n \vec{b} + (m-n) \vec{c}}{m+n} \right)$
 $= \frac{\lambda m \vec{a} + \mu n \vec{b} + (-\lambda n + \mu(m-n)) \vec{c}}{m+n}$
 対して (1) - (2) より、 $\vec{RS} = \frac{n \vec{a} + m \vec{b} - n \vec{c}}{m+n}$
 $\therefore \lambda = \frac{n}{m}, \mu = \frac{m}{n}$
 $-\lambda n + \mu(m-n) = -n$ より
 $-\frac{n^2}{m} + \frac{m}{n}(m-n) = -n$

(ii) \vec{PQ} と \vec{RS} の内積を言いたい。
 $\vec{PQ} \cdot \vec{RS} = \frac{-m \vec{a} + n \vec{b} + m \vec{c}}{m+n} \cdot \frac{n \vec{a} + m \vec{b} - n \vec{c}}{m+n}$
 $= \left(\frac{1}{m+n} \right)^2 \{ -mn |\vec{a}|^2 + mn |\vec{b}|^2 - mn |\vec{c}|^2$
 $+ (n^2 - m^2) \vec{a} \cdot \vec{b} + (m^2 - n^2) \vec{b} \cdot \vec{c}$
 $+ 2mn \vec{a} \cdot \vec{c} \}$
 $\therefore \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 = |\vec{b}|^2 = |\vec{c}|^2 = 1$
 $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{c} = \vec{c} \cdot \vec{a} = \frac{1}{2}$ と用いる。

$\Leftrightarrow -n^3 + m^2(m-n) = -mn^2$
 $\Leftrightarrow m^3 - n^3 = mn(m-n)$
 $\Leftrightarrow m^3 - n^3 - mn(m-n) = 0$
 $\Leftrightarrow (m-n)(m^2 + n^2) = 0$
 $\therefore m = n$

$\vec{PQ} \cdot \vec{RS} = 0$
 $\therefore \vec{PQ} \perp \vec{RS}$

(ii) <証明>
 $m = n$ とせ。
 $\vec{PS} = \vec{OS} - \vec{OP} = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}) - \frac{1}{2} \vec{a}$
 $= \frac{1}{2} \vec{b}$
 $\vec{RQ} = \vec{OQ} - \vec{OR} = \frac{1}{2}(\vec{b} + \vec{c}) - \frac{1}{2} \vec{c}$
 $= \frac{1}{2} \vec{b}$

\therefore 4点 P, Q, R, S は同一平面上に存在する。

(17) 条件より可成. \vec{OG} は実数 λ, μ を用いて
 上下の二通りで表すことが出来る.

$$\textcircled{1} \vec{OG} = \vec{OP} + \lambda \vec{PQ}$$

$$\textcircled{2} \vec{OG} = \vec{OR} + \mu \vec{RS}.$$

①の場合.

$$\begin{aligned} \vec{OG} &= \frac{1}{2} \vec{a} + \lambda \left(-\frac{1}{2} \vec{a} + \frac{1}{2} \vec{b} + \frac{1}{2} \vec{c} \right) \\ &= \frac{1}{2} \{ (1-\lambda) \vec{a} + \lambda \vec{b} + \lambda \vec{c} \} \end{aligned}$$

②の場合.

$$\begin{aligned} \vec{OG} &= \frac{1}{2} \vec{c} + \mu \left(\frac{1}{2} \vec{a} + \frac{1}{2} \vec{b} - \frac{1}{2} \vec{c} \right) \\ &= \frac{1}{2} \{ \mu \vec{a} + \mu \vec{b} + (1-\mu) \vec{c} \}. \end{aligned}$$

$$\therefore \lambda = \mu = \frac{1}{2}.$$

$$\text{よって } \vec{OG} = \frac{1}{4} (\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) \quad \text{---}$$

(18) <証明>.

四面体 $OABC$ の外接球の中心であることは
 $|\vec{OG}| = |\vec{AG}| = |\vec{BG}| = |\vec{CG}|$

$$|\vec{OG}| = |\vec{AG}| = |\vec{BG}| = |\vec{CG}|$$

であることを示す.

$$\begin{aligned} |\vec{OG}|^2 &= \frac{1}{4} (|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2 \\ &\quad + 2(\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{c} + \vec{c} \cdot \vec{a})) \\ &= \frac{1}{4} (3 + 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot 3) \\ &= \frac{3}{2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} |\vec{AG}|^2 &= |\vec{OG} - \vec{a}|^2 \\ &= |\vec{OG}|^2 - 2 \vec{OG} \cdot \vec{a} + |\vec{a}|^2 \\ &= \frac{3}{2} + 1 - 2 \cdot \frac{1}{4} (|\vec{a}|^2 + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}) \\ &= \frac{11}{4} - \frac{1}{2} \cdot 2 \\ &= \frac{3}{2} \end{aligned}$$

$|\vec{BG}|^2, |\vec{CG}|^2$ も同様.

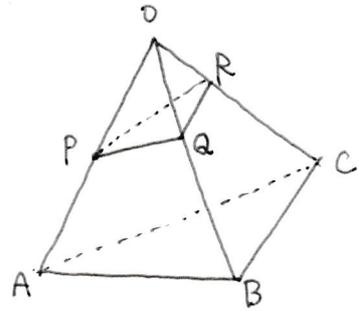
$$\therefore |\vec{OG}| = |\vec{AG}| = |\vec{BG}| = |\vec{CG}|$$

よって, G は四面体 $OABC$ の外接球の中心.

よって, 半径は.

$$|\vec{OG}| = \sqrt{\frac{3}{2}} = \frac{\sqrt{6}}{2} \quad \text{---}$$

- 79 四面体 OABC において、点 G を
 $\vec{OG} = k(\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC})$
 である点とする、また、3点 P, Q, R を、
 $\vec{OP} = p\vec{OA}$, $\vec{OQ} = q\vec{OB}$, $\vec{OR} = r\vec{OC}$
 $(0 < p < 1, 0 < q < 1, 0 < r < 1)$
 である点とする。



- (1) 点 G が四面体 OABC の内部にあるとき、k の満たすべき条件を求めよ。ただし、四面体の内部とは、四面体からその表面を除いた部分をさす。
- (2) 四面体 OABC と四面体 OPQR の体積をそれぞれ V, V' とするとき、 $\frac{V'}{V}$ を p, q, r を用いて表せ。
- (3) 4点 G, P, Q, R が同一平面上にあるとき、k を p, q, r を用いて表せ。
- (4) $p = 3k = \frac{1}{2}$ であって、4点 G, P, Q, R が同一平面上にあるとき、 $\frac{V'}{V}$ の最小値を求めよ。

(1997-6)

(1)

四面体 OABC の重心を D とする。

$$\vec{OD} = \frac{1}{3}(\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC})$$

$$\therefore \vec{OG} = 3k\vec{OD}$$

すなわち、OD 上に G が存在する。G が四面体 OABC の内部にある条件は、

$$0 < 3k < 1.$$

$$\therefore 0 < k < \frac{1}{3} \quad \#$$

(3)

4点 G, P, Q, R が同一平面上にあるとき、

実数 λ, μ を用いて

$$\vec{PG} = \lambda \vec{PQ} + \mu \vec{PR} \quad \dots \textcircled{1}$$

と書ける。

すなわち、

$$\begin{aligned} \vec{PG} &= \vec{OG} - \vec{OP} \\ &= k(\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}) - p\vec{OA} \\ &= (k-p)\vec{OA} + k\vec{OB} + k\vec{OC} \quad \dots \textcircled{2} \end{aligned}$$

同様、

$$\vec{PQ} = \vec{OQ} - \vec{OP} = q\vec{OB} - p\vec{OA} \quad \dots \textcircled{3}$$

$$\vec{PR} = \vec{OR} - \vec{OP} = r\vec{OC} - p\vec{OA} \quad \dots \textcircled{4}$$

① ~ ④より、

$$\begin{aligned} (k-p)\vec{OA} + k\vec{OB} + k\vec{OC} &= \lambda(q\vec{OB} - p\vec{OA}) + \mu(r\vec{OC} - p\vec{OA}) \\ &= p(-\lambda - \mu)\vec{OA} + \lambda q\vec{OB} + \mu r\vec{OC} \end{aligned}$$

$$\therefore k-p = -p(\lambda + \mu), \quad k = \lambda q, \quad k = \mu r.$$

よって、

$$k-p = -p\left(\frac{k}{q} + \frac{k}{r}\right).$$

$$k\left(\frac{1}{p} + \frac{1}{q} + \frac{1}{r}\right) = 1.$$

$$\therefore k = \frac{pqr}{pq + qr + rp} \quad \#$$

(2)

点 A, P, Q, R, O を含む平面の垂線の足を A', P' とする。

すなわち、 \vec{OB} と \vec{OC} のなす角を α とする。

$$V = \frac{1}{3} |\vec{AA}'| \cdot \left\{ \frac{1}{2} \vec{OB} \cdot \vec{OC} \cdot \sin \alpha \right\}.$$

$$V' = \frac{1}{3} |\vec{PP}'| \cdot \left\{ \frac{1}{2} \vec{OQ} \cdot \vec{OR} \cdot \sin \alpha \right\}.$$

よって、

$$\frac{PP'}{AA'} = p, \quad \frac{OQ}{OB} = q, \quad \frac{OR}{OC} = r$$

よって、

$$\frac{V'}{V} = pqr$$

#

(4). $k = \frac{1}{6}$, $p = \frac{1}{2}$ (1).

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} + \frac{1}{r} = 1 \quad (1) \text{ 且 } (2).$$

$$\frac{1}{q} + \frac{1}{r} = 4.$$

$q, r > 0$ 且.

$$\frac{\frac{1}{q} + \frac{1}{r}}{2} \geq \sqrt{\frac{1}{q} \cdot \frac{1}{r}}$$

且 \geq 通数 ≥ 2 .

$$\sqrt{qr} \geq \frac{2}{\frac{1}{q} + \frac{1}{r}} = \frac{1}{2}$$

$$\therefore qr \geq \frac{1}{4}$$

$q = r = \frac{1}{2}$ 时等号成立.

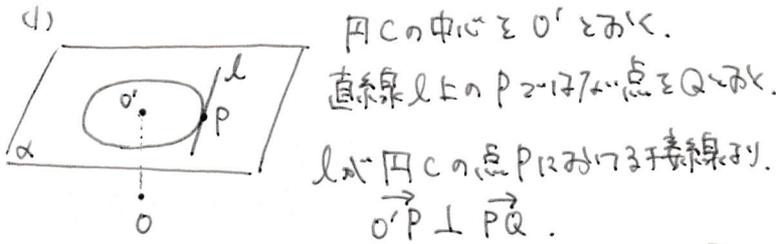
$$\therefore \frac{V'}{V} = pqr \geq \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{8}$$

且 $\frac{V'}{V}$ 的最小值是 $\frac{1}{8}$

— 4 —

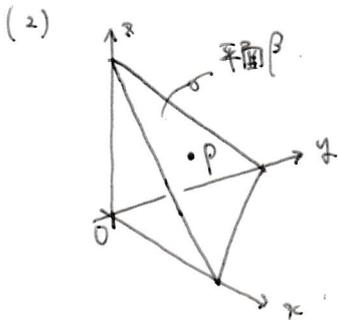
80 原点 O を中心とする半径 1 の球面を S とし、 $P\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$ を S 上の点とする。点 P を通る平面 α に対して S と α が交わってできる円周を C とする。
次の問いに答えよ。

- (1) 平面 α 上での点 P における C の接線 l は、ベクトル \vec{OP} に直交することを示せ。
- (2) 球面 S と点 P で接する平面を β とする。平面 β と xy 平面とのなす角を θ として、 $\cos \theta$ を求めよ。
- (3) 平面 α が点 $\left(\frac{\sqrt{3}}{2}, 0, 0\right)$ を通り、さらに直線 l と xy 平面のなす角が上で求めた θ であるとする。このとき、平面 α の方程式を求めよ。



また、 $\vec{OO'}$ と平面 α は垂直である。 α 上のベクトル \vec{PQ} に対し、
 $\vec{OO'} \perp \vec{PQ}$.

$$\begin{aligned} \vec{OP} \cdot \vec{PQ} &= (\vec{OO'} + \vec{O'P}) \cdot \vec{PQ} \\ &= \vec{OO'} \cdot \vec{PQ} + \vec{O'P} \cdot \vec{PQ} \\ &= 0 + 0 = 0 \\ \therefore \vec{OP} &\perp \vec{PQ} \quad \square \end{aligned}$$



平面 β は、 \vec{OP} に垂直で、 $P\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$ を通る。 β の方程式は

$$\begin{pmatrix} x - \frac{1}{\sqrt{3}} \\ y - \frac{1}{\sqrt{3}} \\ z - \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} = 0$$

で表す。

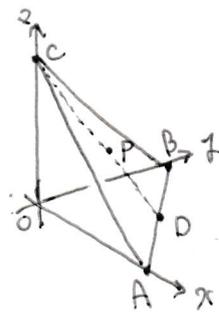
つまり、 $x + y + z = \sqrt{3}$ で表す。

(1996-2)
平面 β の法線方向のベクトル $(1, 1, 1)$ と
 xy 平面に垂直なベクトル $(0, 0, 1)$ のなす角を θ 。
($0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$)

$$\therefore \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \sqrt{3} = 1 \cdot \cos \theta$$

$$\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{3}} \quad \square$$

- (3) (2) より、平面 β は $A(\sqrt{3}, 0, 0)$ 、 $B(0, \sqrt{3}, 0)$ 、 $C(0, 0, \sqrt{3})$ を通る。点 D は $\left(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, 0\right)$ とし、



AB 上の点 Q は $(\sqrt{3}-p, \sqrt{3}-p, 0)$ と可。
($PQ = l$ と可)。

PQ と OQ のなす角 θ である。
(2) の θ と可。

$\therefore \angle CDO$ は θ である。
 $\cos \angle CDO = \frac{1}{\sqrt{3}}$.

$\therefore \angle CDO = \theta$.

また、 Q が D と一致するのは

$$\theta < \theta,$$

可。 $D = Q$

つまり、直線 CD は l と一致する。

よって平面 α は $(0, 0, \sqrt{3})$ 、 $\left(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, 0\right)$ を通る。
平面 α の方程式は $ax + by + cz + d = 0$ と可。①

$$\textcircled{1} \quad \sqrt{3}c + d = 0 \quad \dots \textcircled{2}$$

$$\sqrt{3}a + \sqrt{3}b + 2d = 0 \quad \dots \textcircled{3}$$

また、傾定式 α は $(\frac{\sqrt{3}}{2}, 0, 0)$ を通るから

$$\sqrt{3}a + 2d = 0 \dots \textcircled{4}$$

② ~ ④より

$$a = -\frac{2}{\sqrt{3}}d, \quad b = 0.$$

$$c = -\frac{1}{\sqrt{3}}d.$$

よって平面 α は

$$-\frac{2}{\sqrt{3}}d x - \frac{1}{\sqrt{3}}d z + d = 0$$

つまり

$$2x + z - \sqrt{3} = 0$$

を「表すよ」

—

~ 平面の方程式 ~

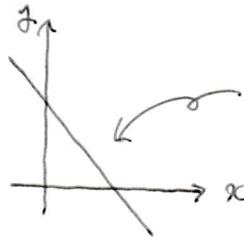
x, y, z 座標空間上の平面の方程式は

$$ax + by + cz + d = 0$$

の形で「表すよ」で表すよ!

↑ 拡張.

~ 直線の方程式 ~



$$ax + by + c = 0$$

を「表すよ」で表すよ!

81 xyz 空間内に4点 $A(0, 1, 2)$, $B(0, -1, 2)$, $C(0, 0, 1)$, $D(a, b, 3)$ をとる。ただし、 $a \geq 0, b \geq 0$ とする。点 P と点 A, B, C とを結ぶ直線が xy -平面と交わる点をそれぞれ A', B', C' とする。次の問いに答えよ。

- (1) 点 A', B', C' の座標を a, b を用いて表せ。
- (2) 三角形 $A'B'C'$ が正三角形となる点 $P=P_0$ を求めよ。
- (3) 点 Q が3点 A, B, C を通る半円周 $y^2 + (z-2)^2 = 1, x=0, z \leq 2$ 上を動くとき、2点 P_0, Q を結ぶ直線と、 xy -平面との交点 Q' の軌跡を求めよ。

(1995-2)

(1) xy -平面上の点 $Q(0, p, q)$ とせよ。
 可なり。
 $\vec{PQ} = \begin{pmatrix} 0-a \\ p-b \\ q-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a \\ p-b \\ q-3 \end{pmatrix}$
 可なり。
 直線 PQ と xy -平面の交点を $Q'(x, y, 0)$
 とおくと、

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ 3 \end{pmatrix} + k \vec{PQ}$$

$$= \begin{pmatrix} a \\ b \\ 3 \end{pmatrix} + k \begin{pmatrix} -a \\ p-b \\ q-3 \end{pmatrix}$$

$0 = 3 + k(q-3)$ より、 $q \neq 3$ のとき、
 $k = \frac{3}{3-q}$

と表すとき、点 Q' の座標は、
 $Q' \left(\frac{-aq}{3-q}, \frac{3p-qb}{3-q}, 0 \right)$

- $Q=A$ のとき、
 $A'(-2a, 3-2b, 0)$
- $Q=B$ のとき
 $B'(-2a, -3-2b, 0)$
- $Q=C$ のとき
 $C'(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, 0)$

—H

(2) (1)の結果より
 $\vec{A'B'} = (0, -b, 0)$
 $\vec{A'C'} = (\frac{3}{2}a, -3 + \frac{3}{2}b, 0)$
 $\triangle A'B'C'$ は正三角形なり。

$$\vec{A'B'} \cdot \vec{A'C'} = |\vec{A'B'}| \cdot |\vec{A'C'}| \cdot \cos 60^\circ$$

成り立つ。つまり、

$$(-b) \cdot (-3 + \frac{3}{2}b) = b \cdot \sqrt{\frac{9}{4}a^2 + (\frac{3}{2}b-3)^2} \times \frac{1}{2}$$

$$2(\frac{3}{2}b-3) = \sqrt{\frac{9}{4}a^2 + (\frac{3}{2}b-3)^2}$$

辺を2乗すると、
 $4(\frac{3}{2}b-3)^2 = \frac{9}{4}a^2 + (\frac{3}{2}b-3)^2$
 $3(\frac{3}{2}b-3)^2 = \frac{9}{4}a^2$

$$4(\frac{3}{2}b-3)^2 = 3a^2 \quad \dots \textcircled{1}$$

また、 $|\vec{A'B'}|^2 = |\vec{A'C'}|^2$ より
 $3b = \frac{9}{4}a^2 + (\frac{3}{2}b-3)^2 \quad \dots \textcircled{2}$

①②より、
 $3a^2 = 4(3b - \frac{9}{4}a^2)$
 $a^2 = 12$
 $a \geq 0$ より $a = 2\sqrt{3}$ 。

2のとき、①より、
 $(\frac{3}{2}b-3)^2 = 9$ $b=0$ 。

$\therefore P_0(2\sqrt{3}, 0, 3)$ —H

(3) 直線 PQ と xy 平面 α 交点 $R(x, y, 0)$

と可なり

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ l \\ 3 \end{pmatrix} + k \begin{pmatrix} -a \\ p-l \\ l-3 \end{pmatrix}$$

と可なり. \therefore $a = 2\sqrt{3}$, $l = 0$ と仮定.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2\sqrt{3}(1-k) \\ k p \\ 3+k(l-3) \end{pmatrix} \quad \text{--- ①}$$

$$\text{①より. } p = \frac{y}{k}, \quad l = \frac{3(k-1)}{k}$$

$$1 \leq \frac{3}{k} \leq 2.$$

$$\frac{3}{2} \leq k \leq 3.$$

$$\frac{3}{2} \leq \frac{-1}{2\sqrt{3}}x + 1 \leq 3.$$

$$-4\sqrt{3} \leq x \leq -\sqrt{3}.$$

と可なり.

点 $Q(0, p, l)$ が半円周

$$y^2 + (z-2)^2 = 1 \quad (z \leq 2) \quad \text{--- ②}$$

上にある.

$$\left(\frac{y}{k}\right)^2 + \left(\frac{3(k-1)}{k} - 2\right)^2 = 1$$

$$\left(\frac{y}{k}\right)^2 + \left(\frac{k-3}{k}\right)^2 = 1.$$

$$y^2 = 6k - 9. \quad \text{--- ③}$$

②より.

これは単軌跡は、放物線.

$$y^2 = -\sqrt{3}x - 3, \quad z=0.$$

$$(-4\sqrt{3} \leq x \leq -\sqrt{3}).$$

①より.

$$x = 2\sqrt{3}(1-k)$$

$$k = \frac{-1}{2\sqrt{3}}x + 1.$$

これを③に代入.

$$y^2 = 6\left(\frac{-1}{2\sqrt{3}}x + 1\right) - 9$$

$$= -\sqrt{3}x - 3.$$

②. 条件③より.

$$1 \leq k \leq 2.$$

①より.

$$1 \leq \frac{3(k-1)}{k} \leq 2.$$

$$1 \leq 3 - \frac{3}{k} \leq 2.$$

(2) 別解. (行列を用いて)

$$\vec{A'B'} = (0, -b, 0), \quad \vec{A'C} = \left(\frac{3}{2}a, -3 + \frac{3}{2}l, 0\right)$$

$\triangle A'B'C'$ が正三角形.

$$\begin{pmatrix} \frac{3}{2}a \\ -3 + \frac{3}{2}l \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\pm 60^\circ) & -\sin(\pm 60^\circ) \\ \sin(\pm 60^\circ) & \cos(\pm 60^\circ) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -b \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \pm 3\sqrt{3} \\ -3 \end{pmatrix}$$

(複号同順)

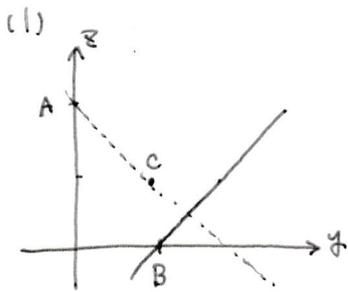
$$a \geq 0, \quad l \geq 0 \text{ かつ}$$

$$a = 2\sqrt{3}, \quad l = 0 \quad \text{--- ④}$$

82 中心が $C(0, 1, 1)$ である半径 1 の球を S とする。点 $A(0, 0, 2)$ および球 S 上の点 $B(0, 1, 0)$ を考える。点 B を通り AC に垂直な平面で球 S を切ることにより得られる円を K とする。点 P が円 K 上にあるとき、直線 AP が xy 平面と交わる点を Q とする。このとき次の問いに答えよ。

- (1) ベクトル \vec{AB} と \vec{AC} の内積を計算せよ。
- (2) 点 Q の座標を $(x, y, 0)$ とし、 $\angle QAC = \theta$ とするとき、 $\cos \theta$ を x, y を用いて表せ。
- (3) 点 P が円 K 上を動くときの点 Q の軌跡の方程式を求めよ。

(1993-2)



$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{AC} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

F1)

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= 1 + 2 = 3 \quad \text{---}$$

(2)

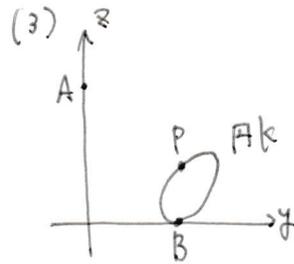
$$\vec{AQ} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} x \\ y \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$|\vec{AQ}| = \sqrt{x^2 + y^2 + 4}, \quad |\vec{AC}| = \sqrt{2}$$

$$\angle QAC = \theta \text{ かつ}$$

$$\cos \theta = \frac{\vec{AQ} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AQ}| \cdot |\vec{AC}|} = \frac{y+2}{\sqrt{2(x^2+y^2+4)}} \quad \text{---}$$



点 P 、点 B は \vec{AC} に垂直な円 K 上 F1)

$$\angle PAC = \angle BAC = \angle QAC = \theta$$

$$\therefore \cos \theta = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}|} = \frac{3}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{2}}$$

F1). (2) の結果を利用

$$\frac{3}{\sqrt{5}} = \frac{y+2}{\sqrt{x^2+y^2+4}}$$

$$\Leftrightarrow 9(x^2+y^2+4) = 5(y+2)^2$$

$$\Leftrightarrow 9x^2 + 4\left(y - \frac{5}{2}\right)^2 = 9 \quad (y \geq 2 \text{ かつ } y \leq 2)$$

\therefore 点 Q の軌跡は

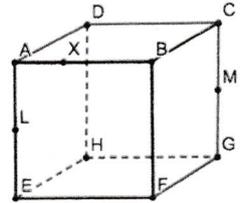
$$9x^2 + 4\left(y - \frac{5}{2}\right)^2 = 9, \quad z=0 \quad \text{---}$$

簡単。

83 立方体 ABCD-EFGH の辺 AE, CG の中点を, それぞれ L, M とする。点 X が辺 AB 上を動くとき, 3 点 L, M, X を通る平面によるこの立体の切り口を K_X とし, この多角形 K_X の周の長さが最小となる点を X_0 とする。このとき次の問いに答えよ。

- (1) $AB=2$, $AX=2t$ として, K_X の周の長さ $s(t)$ を表す式を求めよ。
- (2) X_0 は辺 AB の中点であることを示せ。
- (3) 直線 DF は L, M, X_0 を通る平面に垂直であることを証明せよ。
- (4) $\angle LX_0M$ を求めよ。

(1992-4)



(1) $LX = \sqrt{1+4t^2}$
 $XY = 2\sqrt{2}(1-t)$ (対称性から)

$$s(t) = 4 \times LX + 2 \times XY$$

$$= 4\sqrt{1+4t^2} + 4\sqrt{2}(1-t)$$

(2) $s'(t) = \frac{16t}{\sqrt{1+4t^2}} - 4\sqrt{2}$

ここで $s'(t) = 0$ とおくと

$$\frac{16t}{\sqrt{1+4t^2}} - 4\sqrt{2} = 0$$

$$4t = \sqrt{2(1+4t^2)}$$

両辺を2乗して

$$16t^2 = 2(1+4t^2)$$

$$t = \pm \frac{1}{2}$$

ここで $0 < t < 1$ となる

$$t = \frac{1}{2}$$

t	0	...	$\frac{1}{2}$...	1
s'		-	0	+	
s		↘	Ⓣ	↗	

±増減表から $s(t)$ は $t = \frac{1}{2}$ で最小値をとる。

$$\therefore AX_0 = 2 \cdot \frac{1}{2} = 1$$

$\therefore X_0$ は AB の中点

(3) $\vec{AD} = \vec{a}$, $\vec{AB} = \vec{b}$, $\vec{AE} = \vec{c}$ とおくと

$$\vec{DF} = -\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$$

$$\vec{X_0L} = -\frac{1}{2}\vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c}$$

$$\vec{X_0M} = \vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c}$$

$\vec{DF} \perp \vec{X_0L}$ と $\vec{DF} \perp \vec{X_0M}$ を示せば
 題意は示せる。

実際に

$$\vec{DF} \cdot \vec{X_0L} = (-\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) \cdot (-\frac{1}{2}\vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c})$$

$$= \frac{1}{2}(\vec{a} \cdot \vec{b} - |\vec{b}|^2 - \vec{b} \cdot \vec{c} - \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c} + |\vec{c}|^2)$$

$$\vec{DF} \cdot \vec{X_0M} = (-\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) \cdot (\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c})$$

$$= -|\vec{a}|^2 + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c} - \frac{1}{2}\vec{a} \cdot \vec{b} + \frac{1}{2}|\vec{b}|^2$$

$$+ \frac{1}{2}\vec{b} \cdot \vec{c} - \frac{1}{2}\vec{a} \cdot \vec{c} + \frac{1}{2}\vec{b} \cdot \vec{c} + \frac{1}{2}|\vec{c}|^2$$

$$\therefore \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{c} = \vec{c} \cdot \vec{a} = 0$$

$$|\vec{a}| = |\vec{b}| = |\vec{c}| = 1 \text{ となる}$$

$$\vec{DF} \cdot \vec{X_0L} = \vec{DF} \cdot \vec{X_0M} = 0$$

$\therefore \vec{DF} \perp \vec{X_0L}$, $\vec{DF} \perp \vec{X_0M}$ となる

直線 DF と L, M, X_0 を通る平面は垂直

$$(4) \vec{X_0L} = -\frac{1}{2}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{c}$$

$$\vec{X_0M} = \vec{a} + \frac{1}{2}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{c}$$

$$|\vec{X_0L}| = \sqrt{2}, \quad |\vec{X_0M}| = \sqrt{6} \quad \text{रूकरी।}$$

$$\cos \angle L X_0 M = \frac{\vec{X_0L} \cdot \vec{X_0M}}{|\vec{X_0L}| \cdot |\vec{X_0M}|}$$

$$= \frac{-\frac{1}{4}|\vec{a}|^2 + \frac{1}{4}|\vec{c}|^2}{2\sqrt{3}}$$

$$= 0$$

$$\therefore \cos \angle L X_0 M = 0$$

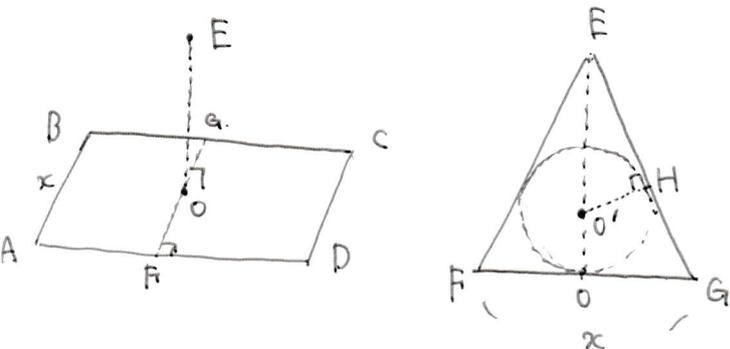
$$0 < \angle L X_0 M < \pi \quad \text{रू।}$$

$$\angle L X_0 M = \frac{\pi}{2} \quad \text{—H}$$

84 1辺の長さ x の正方形 ABCD の中心を O とし、 O を通りこの正方形に垂直な直線上に頂点 E をもつ四角錐 ABCDE を考える。

- (1) 半径 1 の球がこの四角錐に内接しているとき、高さ \overline{EO} を x で表せ。
- (2) (1) の四角錐の体積が最小となる x の値とその最小値を求めよ。

(1991-1)



ここで、 $x \neq 2$ と仮定して考える。
内接可能な球の半径は 1 であるから $x > 2$ は明らか。

$$\therefore \overline{EO} = \frac{2x^2}{x^2 - 4}$$

—H

(1) $EO = y$ とおく。

BC, AD の中点を各々 G, F とおく。

$$OG = \frac{1}{2}x.$$

$$EG = \sqrt{y^2 + \frac{1}{4}x^2}$$

四角錐に内接可能な球の中心を O' とし、

EG と球の接点を H とおく。

$$\triangle OEG \sim \triangle HO'E'$$

“相似”

$$OG : HO' = EG : EO'$$

$$\frac{1}{2}x : 1 = \sqrt{y^2 + \frac{1}{4}x^2} : (y-1)$$

$$\frac{1}{2}x(y-1) = \sqrt{y^2 + \frac{1}{4}x^2}$$

両辺 2乗して、

$$\frac{1}{4}x^2(y-1)^2 = y^2 + \frac{1}{4}x^2$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{4}x^2(y^2 - 2y) = y^2$$

$$\Leftrightarrow x^2(y-2) = 4y$$

$$\Leftrightarrow y(x^2 - 4) = 2x^2$$

$$\therefore y = \frac{2x^2}{x^2 - 4}$$

(2) 体積 V とおく。

$$V = \frac{1}{3} \cdot x^2 \cdot \frac{2x^2}{x^2 - 4}$$

$$= \frac{2x^4}{3(x^2 - 4)}$$

$$V' = \frac{8x^3 \cdot 3(x^2 - 4) - 2x^4 \cdot 6x}{9(x^2 - 4)^2}$$

$$= \frac{4x^3(x^2 - 8)}{3(x^2 - 4)^2}$$

$$V' = 0 \text{ とする } x = 0, \pm 2\sqrt{2} \text{ となる。}$$

±増減表は、以下である。

x	2	\dots	$2\sqrt{2}$	\dots
V'	\nearrow	$-$	0	$+$
V	\nearrow	\rightarrow	$\textcircled{1}$	\nearrow

表より、 $x = 2\sqrt{2}$ 時 V は最小値をとる。

このときの値は、

$$V_{\min} = \frac{2 \cdot (2\sqrt{2})^4}{3(8-4)}$$

$$= \frac{32}{3}$$

—H